

# Laboratorio di Algoritmi e Strutture Dati

Esercitazioni del 30 Ottobre 2012

## Esercizio 0: Parola Incorniciata

### Prima Parte

Completare il codice seguente:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

#define MAXDIM 60

#define FRAMECHR '*'

/* definire qui eventuali macro */

void preparebuffer(char *buf, int size)
{
    int i;

    for(i = 0; i < size; i++)
        buf[i] = FRAMECHR;
}

int main(void)
{
    char buffer[MAXDIM + 1];
    char word[MAXDIM + 1];

    preparebuffer(buffer, MAXDIM);

    for(;;) {

        printf("\nImmetti parola da incorniciare:\n");
        scanf("%s", word);
        putchar('\n');

        /* Da qui in poi non si usino cicli */
        /* consiglio: usare strlen() */

    }
}
```

in modo che il programma ottenuto funzioni in questo modo:

1. Chiede all'utente di immettere una parola.

2. Se la parola immessa è **parola**, allora stampa:

```
*****  
*parola*  
*****
```

3. Torna al punto 1. .

Il programma non deve contenere altri cicli oltre al ciclo infinito `for(;;)` già inserito nel codice da completare. Inoltre non deve contenere ulteriori invocazioni della funzione `preparebuffer`, oltre a quella già inserita nel codice da completare.

## Seconda Parte

Modificare il programma appena scritto in modo che al punto 2. stampi:

```
/*****\  
|parola|  
\*****/
```