

# Laboratorio di Algoritmi e Strutture Dati

Esercitazioni del 16 Ottobre 2012

## Riepilogo di concetti vari del linguaggio C che possono tornare utili

- Gli operatori logici sono `&&` per l'AND, `||` per l'OR, `!` per il NOT.
- `&&` e `||` hanno la *valutazione cortocircuitata*: Si garantisce che la valutazione del loro primo operando viene eseguita per prima. La valutazione del secondo non è eseguita affatto se la valutazione del primo è sufficiente a determinare il valore totale dell'espressione.
- L'operatore `%` fornisce il resto della divisione intera: esempio: `11 % 2 == 1`.
- Le definizioni di macro (anche quelle con parametri) non devono essere terminate da `;`
- In C non esiste un tipo `boolean`. Per memorizzare valori booleani si utilizzi il tipo `char`.

## Esercizio 4: dec2bin, dec2base

Si supponga di aver dichiarato nel `main` l'array:

```
char b[MAXDIM + 1];
```

dove `MAXDIM` è una macro definita come

```
#define MAXDIM 80
```

### dec2bin:

Si tratta di implementare due funzioni:

- `short dec2bin(int d, char *b)`

Converte l'intero `d` in base 10 in una stringa di caratteri  $\beta_d$  che lo rappresenta in forma binaria. La stringa dove memorizzare il risultato è passata per mezzo del parametro `char *b`.

Il valore di ritorno di tipo `short` può essere utile nel caso in cui il carattere iniziale della stringa  $\beta_d$  non sia necessariamente il primo (lo zeresimo, in realtà) dell'array `b`.

Esempio: se `d == 11` allora  $\beta_d$  deve essere la stringa di caratteri `1011`, e può essere memorizzata dove più torna comodo nell'array `b`. Supponendo che il primo carattere di  $\beta_d$  sia memorizzato nel 76-esimo di `b`, allora `dec2bin` dovrà restituire 76.

N.B. Non dimenticate di gestire il carattere di terminazione nella rappresentazione delle stringhe!

- `int bin2dec(char *b)`

Converte la stringa binaria  $\beta$  il cui indirizzo (l'indirizzo del suo primo carattere) è `b` nell'intero  $d_\beta$  in base 10 corrispondente. Restituisce  $d_\beta$ .

Esempio: se l'array **b** dichiarato nel **main** memorizza la stringa binaria 1011 in modo che l'indirizzo (del primo carattere) di 1011 sia l'indirizzo del 76-esimo carattere di **b**, allora **bin2dec** dovrà essere richiamata passandole l'indirizzo del 76-esimo carattere di **b**. Tale chiamata restituirà il valore intero 11.

Ovviamente, se si sceglie di rappresentare sempre la stringa  $\beta_d$  a partire dall'indirizzo iniziale dell'array **b**, allora **dec2bin** restituirà sempre 0, mentre l'indirizzo da passare a **bin2dec** sarà sempre **b**.

Non si devono usare variabili *globali*.

Il **main** dovrà implementare l'algoritmo seguente:

1. Stampa del messaggio: **Immetti numero in base 10 da convertire in base 2:**
2. Lettura dell'intero **d** immesso dall'utente. (Non si richiede alcun controllo sulla correttezza dell'immissione).
3. Conversione dell'intero **d** dalla notazione decimale alla notazione binaria nella stringa  $\beta_d$  (rappresentata nell'array **b** dichiarato nel **main**).
4. Stampa del messaggio: **d in base 10 si scrive  $\beta_d$  in base 2**
5. Conversione della stringa binaria  $\beta_d$  nell'intero **d** in base 10 corrispondente.
6. Stampa del messaggio:  **$\beta_d$  in base 2 equivale a d in base 10**

#### **dec2base:**

Si tratta di generalizzare le due funzioni precedenti in modo che ricevano un argomento supplementare **short base** che specifica la **base** in cui e da cui convertire gli interi in base 10.

- **short dec2base(short base, int d, char \*b)**

Converte **d** nella sua espressione in base **base**. Memorizza la stringa ottenuta nell'array di caratteri il cui indirizzo iniziale è **b**, con le stesse modalità della funzione **dec2bin**.

- **int base2dec(short base, char \*b)**

Converte la stringa di caratteri **char \*b** che contiene la rappresentazione di un intero in base **base**, nella sua rappresentazione **d** come intero in base 10. Restituisce **d**.

- La funzione **main** dovrà essere modificata in questo modo. Prima del passo 1, si stampi il messaggio: **Immetti base in cui convertire:**. Si legga da tastiera il valore da assegnare alla **base**. Si modifichino inoltre i rimanenti messaggi in modo che ogni menzione della base 2 venga rimpiazzata dal valore della **base** scelta.

Si ricorda che per leggere con **scanf** un valore da assegnare a una variabile di tipo **short**, bisogna utilizzare la specifica di formato: **%hd**.

Ricordiamo che la stringa  $\beta_d$  rappresenta l'intero  $d$  in base  $k$  se solo se vale che:

1.  $\beta_d = p_1 p_2 p_3 \cdots p_n$  per qualche  $n$ . I simboli  $p_1, p_2, \dots, p_n$  appartengono a un alfabeto  $\{c_1, c_2, \dots, c_k\}$  i cui  $k$  elementi distinti sono dette *cifre*. Il valore  $v(c_i)$  è  $i - 1$ .
2.  $d = v(p_1) * k^{n-1} + v(p_2) * k^{n-2} + \cdots + v(p_{n-1}) * k + v(p_n)$ .

Esempio, se la base è 2, allora  $11 = 1 * 2^3 + 0 * 2^2 + 1 * 2 + 1$ , dunque, scegliendo come alfabeto  $\{c_1 = 0, c_2 = 1\}$ , abbiamo che  $v(0) = 0$  e  $v(1) = 1$ , inoltre  $p_1 = 1, p_2 = 0, p_3 = 1, p_4 = 1$ , e dunque l'espressione di 11 in binario risulta essere 1011.

Si esegua l'esercizio dapprima limitando la scelta della base  $k$  a  $1 < k \leq 10$ , in tal modo l'alfabeto delle cifre necessarie a codificare in base  $k$  è  $\{0, 1, \dots, k - 1\}$ .

In un secondo tempo si estenda la scelta della base  $k$  a  $1 < k \leq 36$ , e si utilizzino le lettere minuscole **a, b, ..., z** per ottenere un alfabeto di cifre adeguato.

Ad esempio, se la base è 16, allora l'alfabeto è l'insieme di cifre  $\{0, 1, \dots, 9, \mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}, \mathbf{d}, \mathbf{e}, \mathbf{f}\}$ , e quindi  $v(\mathbf{a}) = 10, v(\mathbf{b}) = 11, \dots, v(\mathbf{f}) = 15$ . Allora  $255 = 15 * 16^1 + 15$  e la rappresentazione in base 16 di 255 è **ff**.